**Yandex Quiz**

*Выполнил Дмитриев Дмитрий Игоревич, 2 курс Яндекс Лицея*

Инструкция

Мой проект представляет собой викторину, посвящённую теме разных городов мира. Для работы используются технологии: Flask, SQL, Yandex Alisa API. Поэтому для тестирования проекта требуется войти в яндекс диалог( <https://dialogs.yandex.ru/developer>) и использовать ссылку, созданную проектом через ngrok для начала игровой сессии. Проект создаёт игровой цикл, где вы можете выбрать 1 из 2-ух режимов игры(текстовые вопросы, угадывание по картинкам), кол-во игроков, а также раундов. Для более удобной игры созданы кнопки с вариантами ответа и досрочным выходом из самой игры. Однако после данного выхода можно выбрать другой режим(либо после естественного завершения игры) или полностью выйти из сессии. Тогда проект будет писать “Игра завершена”, но зато можно будет начать полностью новый матч, например, чтобы поменять состав игроков(каждого участника нужно записывать через союз ‘и’, используя лишь его имя). Забыл упомянуть, из-за того что в проекте используется база данных, все игровые события записываются в неё, и их можно удобно мониторить через SQLite Studio, но в самой сессии Алисы эта информация тоже даётся в некотором виде как итог по завершению игры Спасибо за уделённое внимание!